

# L'INVENTA STORIE

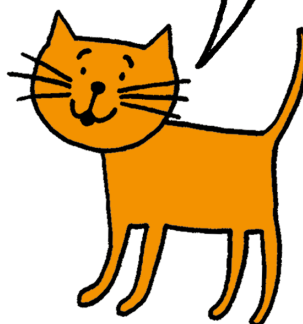
**Scegli tu e vivi  
mille avventure diverse**

**Proposte di giochi e attività  
per i più piccoli  
(18-36 mesi)**

CIAO, lo sapevi che questo libro  
può essere letto ai bambini più piccini?

Davvero?! Pensavo che  
fosse per chi sa già leggere!

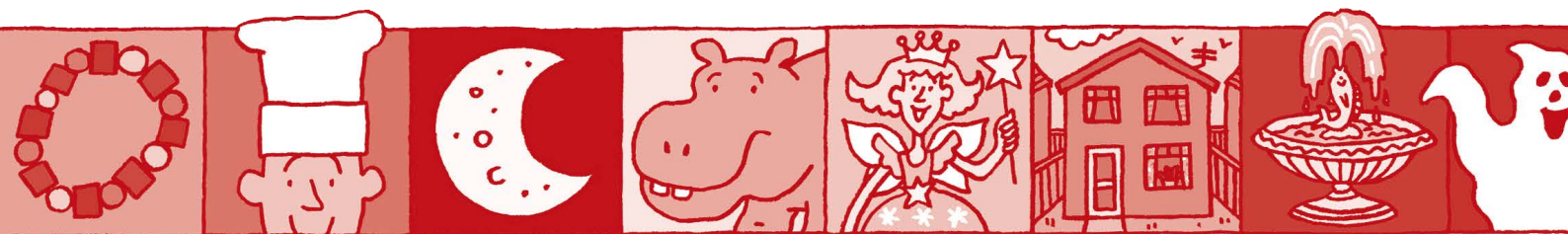
Non solo!  
Qui sotto raccontiamo tanti  
modi di leggerlo. Mettetevi  
comodi, pronti, partenza e...  
MIAO!





## ISTRUZIONI PER L'USO

Queste attività sono pensate per giocare con i bambini. I grandi potranno aiutarli e divertirsi insieme a loro nella caccia al tesoro, nel gioco dei mimi o semplicemente a fantasticare e osservare tutte le cose disegnate.





## SFOGLIARE

---

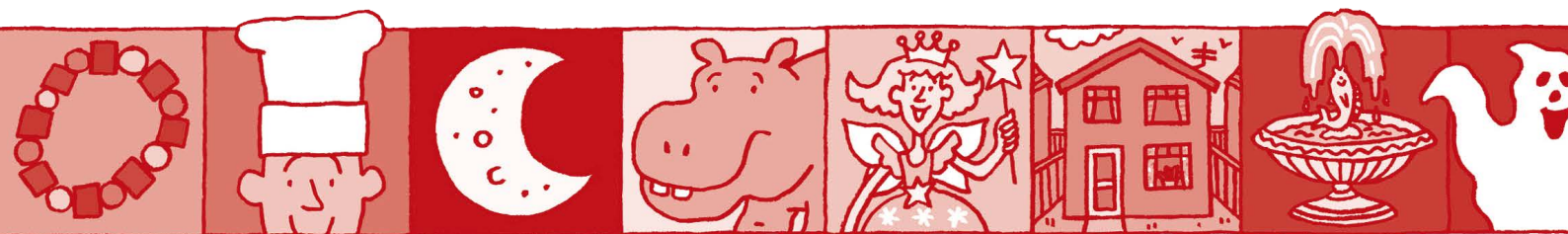
**L**a prima cosa che puoi fare davanti a *L'Inventastorie* è guardarlo. Cominciate a esplorarlo partendo dalla copertina. Quante cose! Apri-  
telo e sfogliatelo, tuffatevi nei colori, osservate le immagini e lasciatevi  
trasportare.



## INDICARE E NOMINARE

---

**D**ivertitevi insieme a indicare le figure e a nominare le cose del mon-  
do presenti nel libro. Alcune parole potranno sembrarvi troppo dif-  
ficili, ma non ne abbiate paura e ripetetele ad alta voce: aiuterete il  
bambino a rafforzare e ad arricchire il suo vocabolario.





## CERCARE E CONTARE

.....

### A caccia di...

**A**prite la prima doppia pagina: pronti a viaggiare?

Andate alla ricerca di...

un vulcano, una cascata e un asteroide!

Girate pagina e... quante facce!

Riuscite a vedere dove si nascondono... il vichingo, il mago, la strega e il gigante?

Dove abiteranno tutti questi personaggi?

Girate ancora pagina ed ecco case di tutti i tipi, alte, basse, piccole, grosse e appuntite.

Riuscite a trovare... il castello, l'igloo, il faro e la casa fungo?

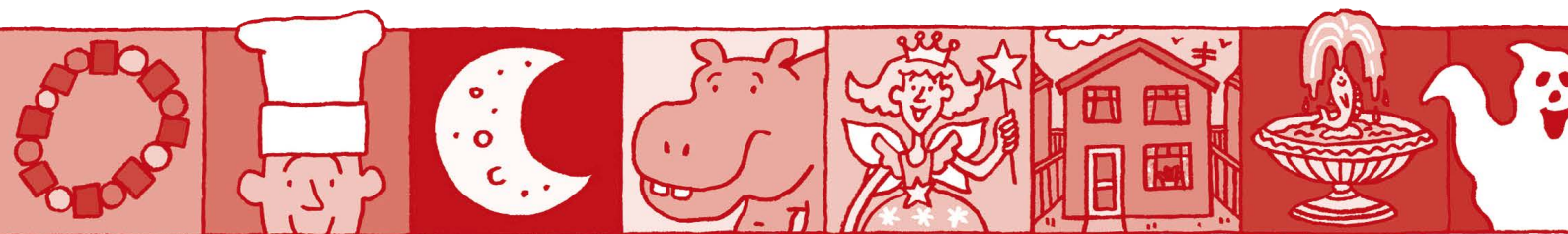
Andate ancora avanti: ma che disordine!

Dov'è finito l'orsacchiotto? E il bicchiere con spazzolino e dentifricio?

**Coraggio, aguzzate la vista!**

È ora di dare una pulita... riuscite a trovare scopa e paletta?

**E adesso provate voi a inventare delle altre cacce al tesoro per i vostri bambini!**





## CERCARE E CONTARE

.....

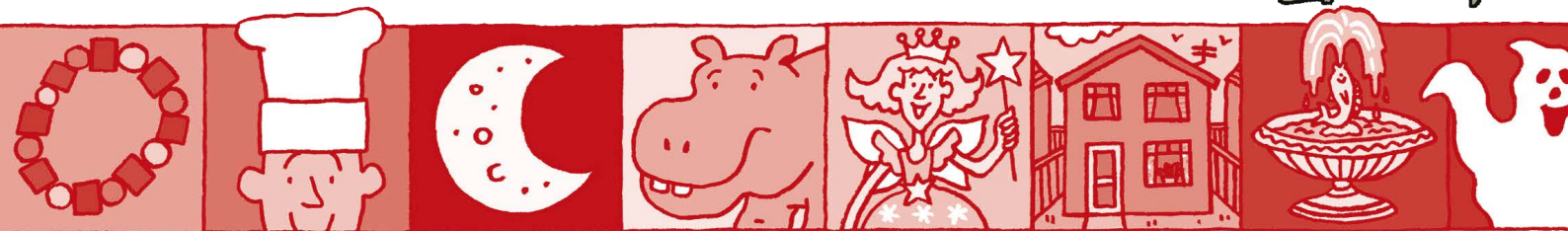
**1, 2, 3!**

**E** ora, provate a contare insieme!

- Nella doppia pagina dei luoghi, quante **barche** ci sono?
- E in quella dei personaggi, sapreste contare quanti indossano il **cappello**?
- Andate alle pagine delle case: di quanti piani è fatto il **grattacielo**?
- E quanti **cavalli** si nascondono tra i mezzi di trasporto?

**Di che colore è?**

**Q**uanti colori in questo libro!  
Scegliete un colore presente nella copertina:  
toccatelo, nominatelo e cercatelo all'interno del libro.

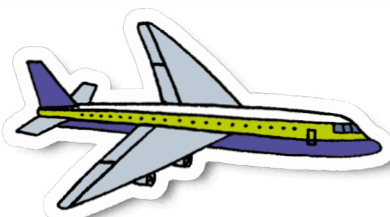
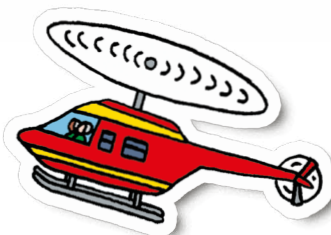
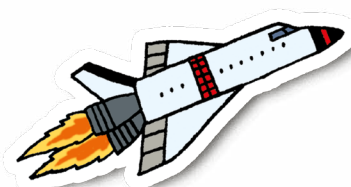
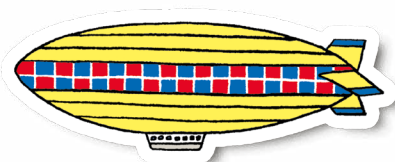




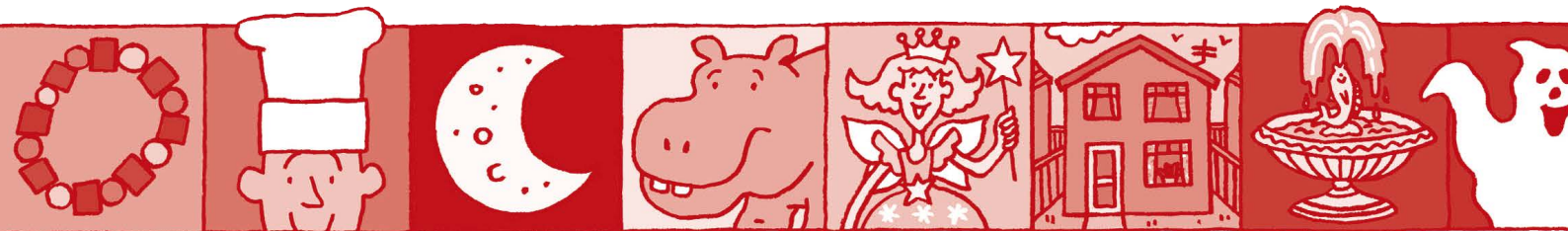
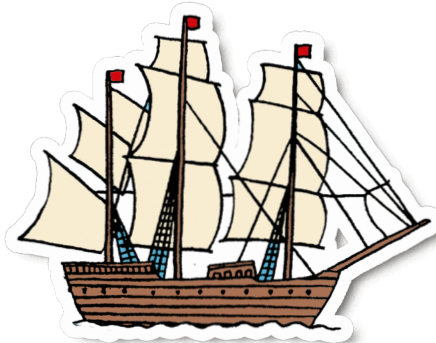
# CERCARE E CONTARE

## Trova l'intruso

Cerca tra le immagini il mezzo di trasporto che **non vola**:



Cerca tra le immagini il mezzo di trasporto che **non galleggia**:

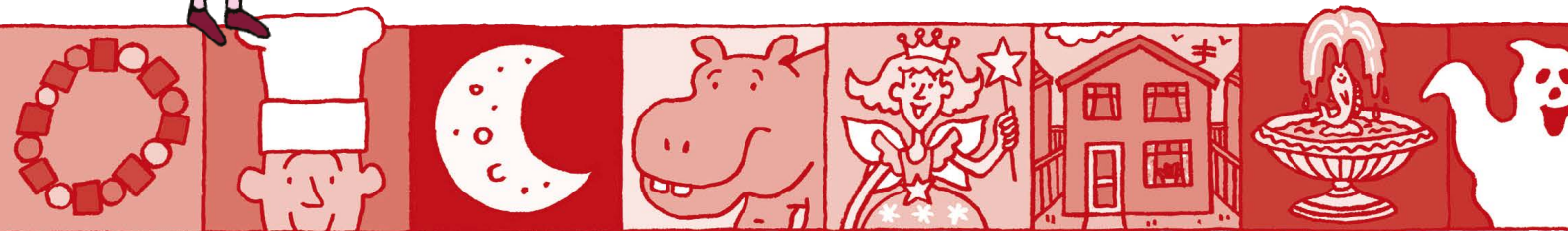
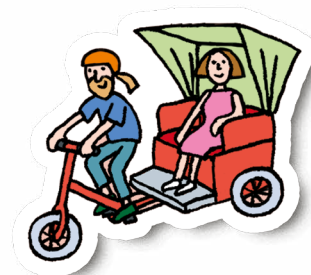
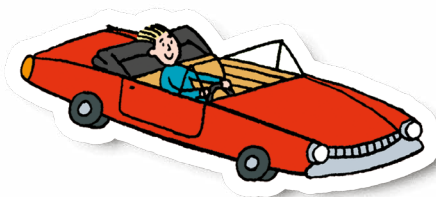
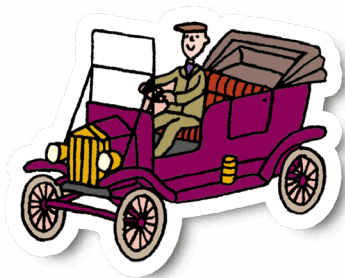




# CERCARE E CONTARE

## Trova l'intruso

Cerca tra le immagini il mezzo di trasporto che **non ha le ruote**:





## MIMARE E INDOVINARE

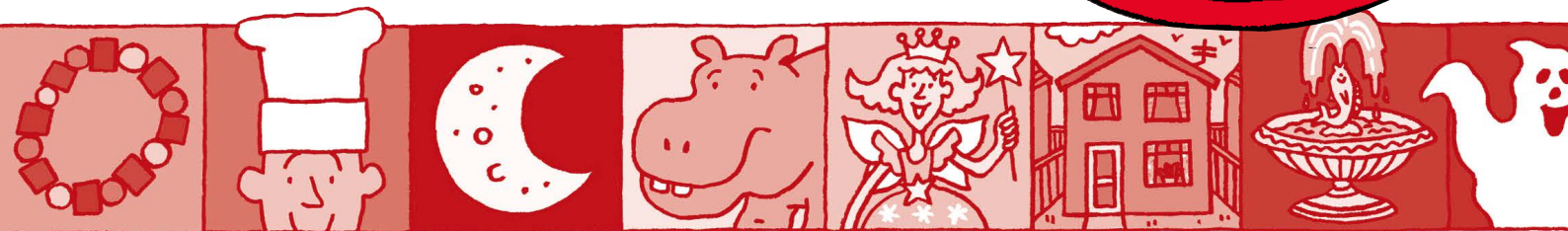
---

### Slurp, gulp, gnam!

**A**prite la doppia pagina dei cibi e provate a mimare tutti i modi in cui si possono mangiare gli alimenti che vedete. Come gustate l'anguria? E l'uovo di Pasqua? E lo spiedino? Passate il dito sul disegno del cibo e, usando la fantasia, divertitevi ad **addentare**, **sgranocchiare**, **spiluccare**, **ciucciare**, **sorseggiare**, **leccare**, **inforcare**... Rumori e gesti buffi sono il condimento per un divertimento assicurato!

### Che verso fa?

**A**prite la doppia pagina degli animali e sbizzaritevi in **ruggiti**, **barriti**, **belati** e **miagolii** e invitate il bambino a indicare e nominare l'animale giusto. E adesso cambiate ruolo, tocca a voi indovinare!





## MIMARE E INDOVINARE

---

**I**n questo libro ci sono cose reali e altre fantastiche. È probabile che non siate mai saliti su un'astronave, che non abbiate mai incontrato un unicorno ma forse vi sarà capitato di dormire su un'amaca, di viaggiare su un camper e di vedere un vulcano.

**Usate il libro per sfogliare insieme i vostri ricordi  
o per immaginare nuove fantastiche avventure!**

