

L'INVENTA STORIE

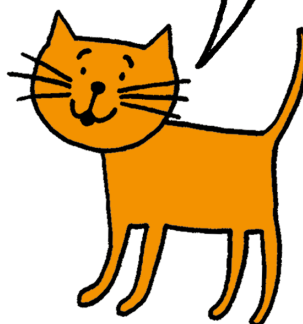
**Scegli tu e vivi
mille avventure diverse**

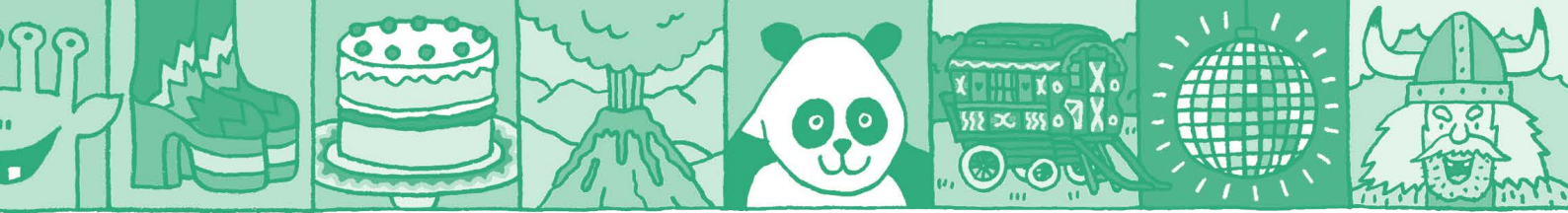
**Proposte di giochi e attività
per i bambini dai 3 ai 6 anni**

Sei pronto a giocare?

Certo!
Ma di cosa ho bisogno?

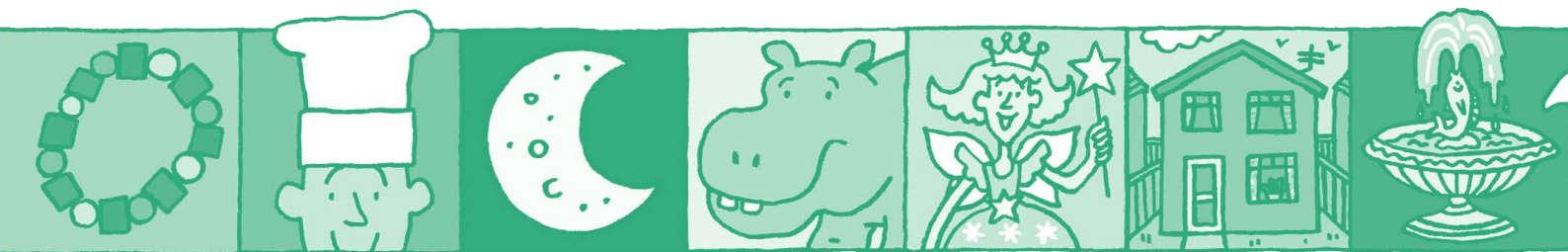
Stampa queste pagine,
armati di forbici, colla e colori,
e voglia di divertirti!

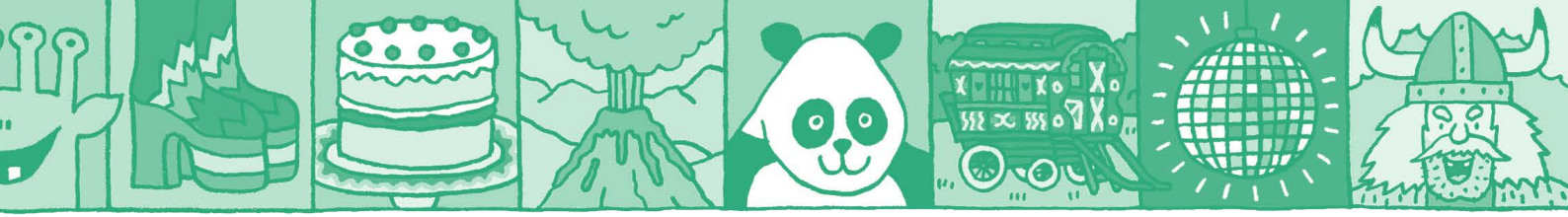




ISTRUZIONI PER L'USO

Queste attività sono pensate per giocare con i bambini. I grandi potranno aiutarli e divertirsi insieme a loro nella caccia al tesoro, nel gioco dei mimi o semplicemente a fantasticare e osservare tutte le cose disegnate.



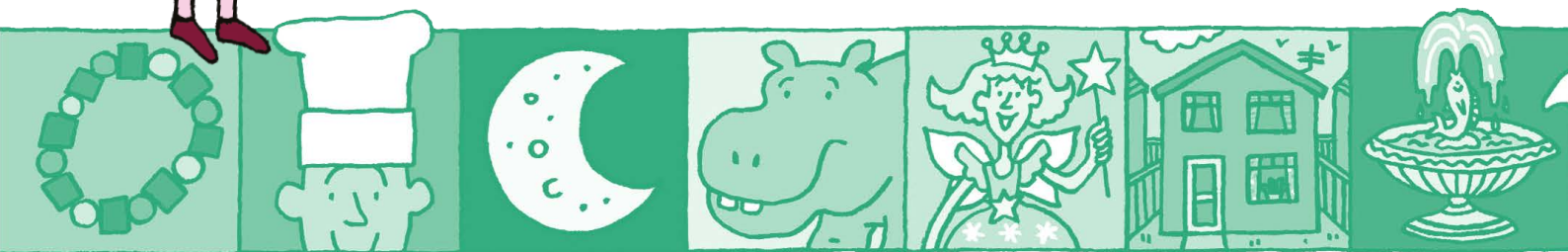
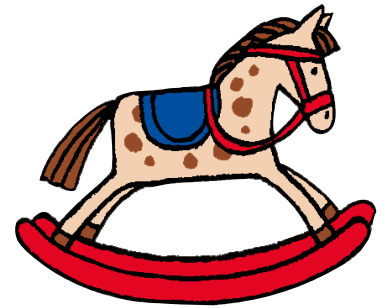


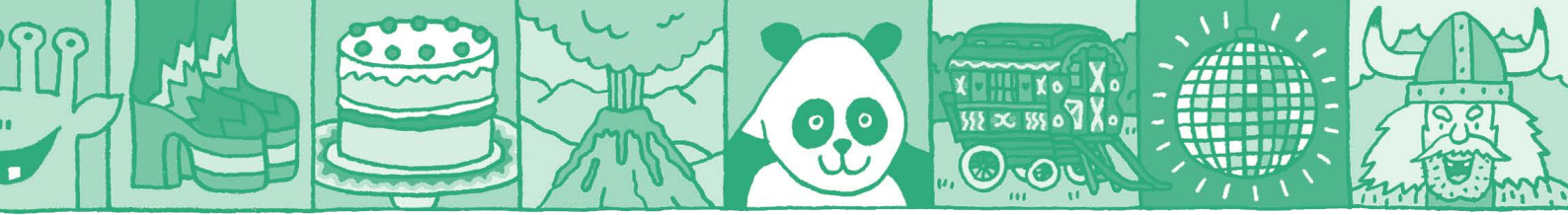
CERCARE

A caccia di...

E adesso sfoglia il libro e vai alla ricerca di:

- tutte le cose che profumano
- tutte le cose che puzzano
- tutte le cose che fanno paura
- tutte le cose che ti fanno ridere
- tutti gli oggetti che hai dentro casa





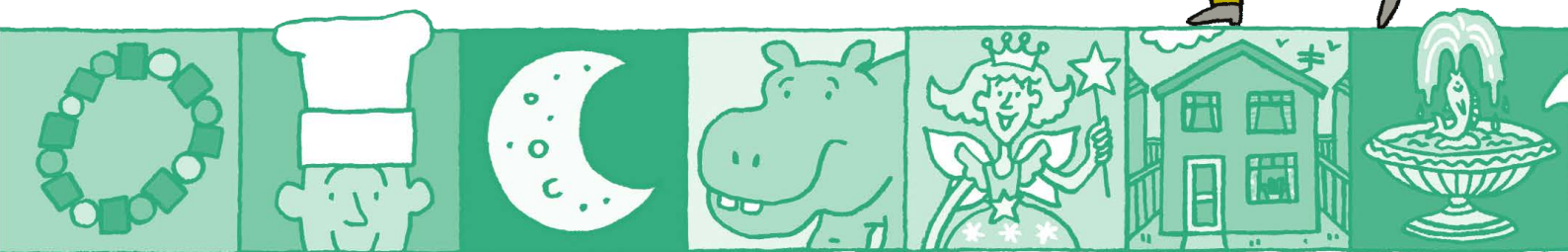
CERCARE

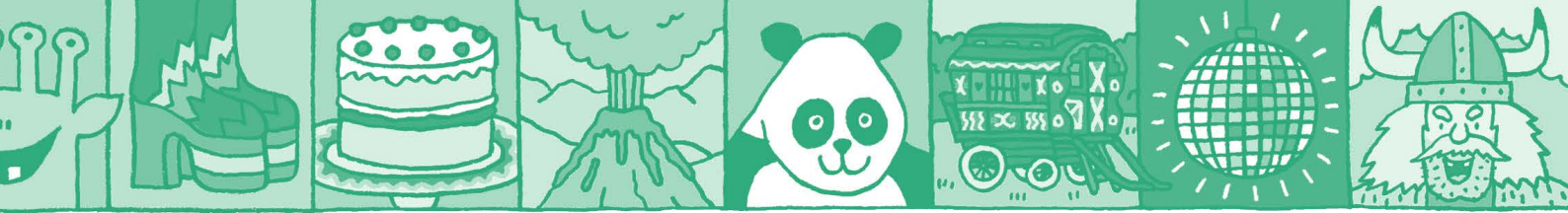
Nascondino

Lo sapevi che con questo libro si può giocare a nascondino?
Aguzza la vista!

In quale pagina si nascondono...

- tre dinosauri viola
- Babbo Natale
- fulmini e pipistrelli
- una tazza gialla con il cuore
- una strega sulla scopa
- un lecca-lecca a fiore
- un gatto dietro a un vestito
- un gatto con le scarpe
- un cane-robot
- un clown
- uno sciatore
- due gemelle con le trecce





MIMARE E INDOVINARE

Indovina chi

Scegliete un'immagine del libro, copritela con le dita e provate a descriverla al vostro compagno di giochi che dovrà indovinarla.

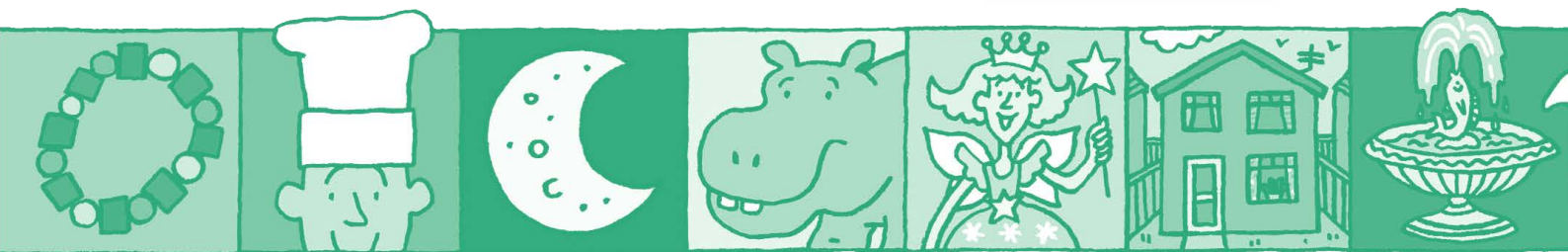
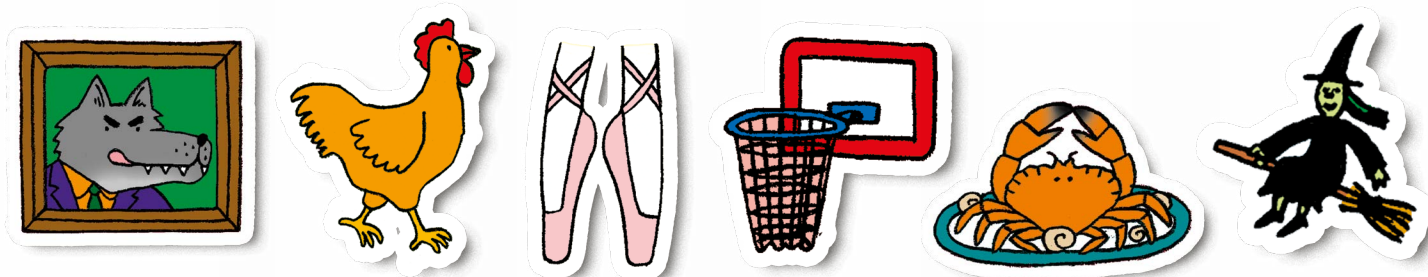
“È verde, ha quattro occhi e due denti... chi è?”
“Sono verdi, tondi, dolci e piccolini... cosa sono?”

Il gioco dei mimi

Sai giocare al gioco dei mimi?

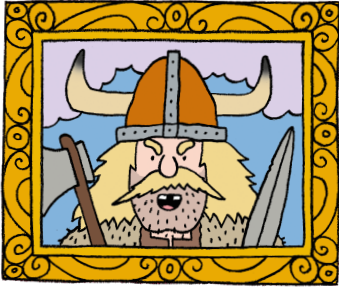
Questo libro è perfetto per fare questo gioco, basta scegliere cosa imitare. Puoi partire dalla tavola degli animali o da quella dei mestieri: mima ciò che ti piace, ma anche ciò che non ti piace! Se sei in compagnia prova a far indovinare al tuo compagno ciò che stai mimando.

Sapresti mimare queste cose?





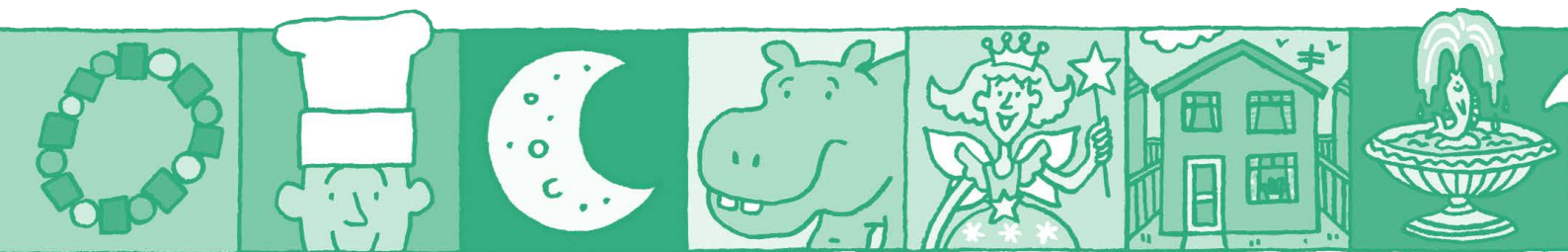
Adesso incolla vicino al Vichingo il piatto che hai scelto per lui:

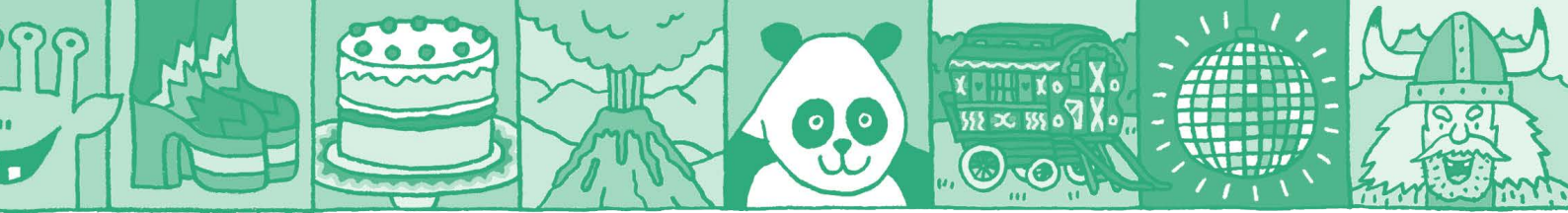


E incolla qui il cibo che vuoi dare al Fantasma:



Infine, metti qui i cibi che preferisci tu!

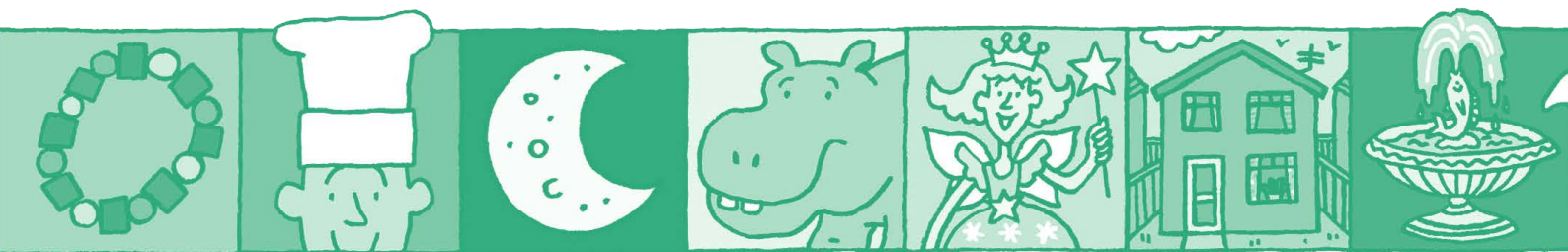
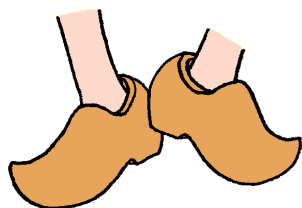


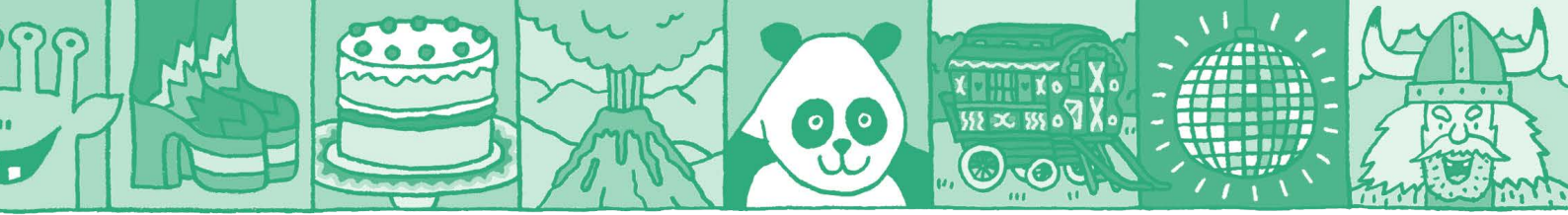


DISEGNARE

A vestirsi!

I nostri amici hanno bisogno di un vestito, aiutali tu! Disegna il vestito mancante a ciascun personaggio.





MÉLI-MÉLO

Adesso crea il tuo personaggio: puoi scegliere la testa, il vestito e i piedi che ti piacciono di più. Usa la fantasia!

