

L'INVENTA STORIE

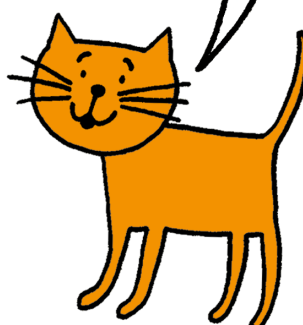
**Scegli tu e vivi
mille avventure diverse**

**Proposte di giochi e attività
per i bambini dai 6 anni in su**

Sei pronto a giocare?

Certo!
Ma di cosa ho bisogno?

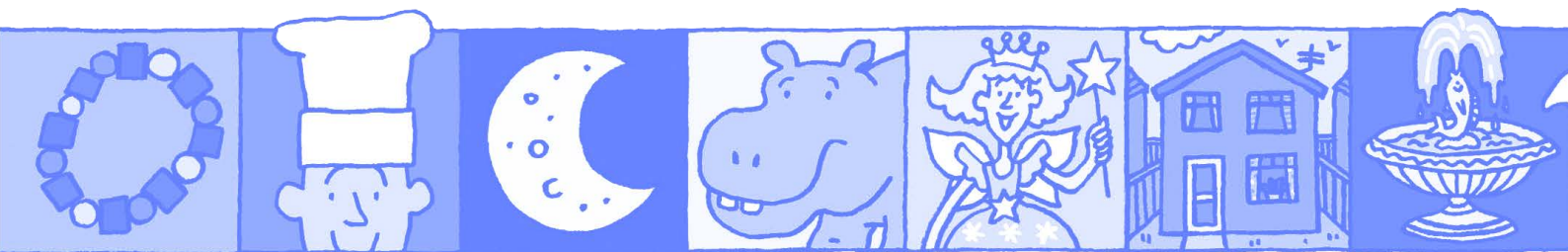
Stampa queste pagine,
armati di forbici,
colori e voglia di divertirti!





ISTRUZIONI PER L'USO

Queste attività sono pensate per giocare con i bambini. I grandi potranno aiutarli e divertirsi insieme a loro nella caccia al tesoro, nel gioco dei mimi o semplicemente a fantasticare e osservare tutte le cose disegnate.



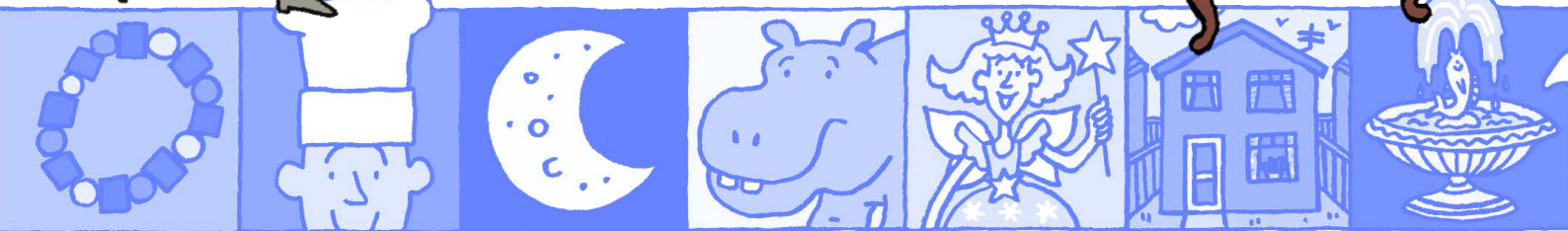
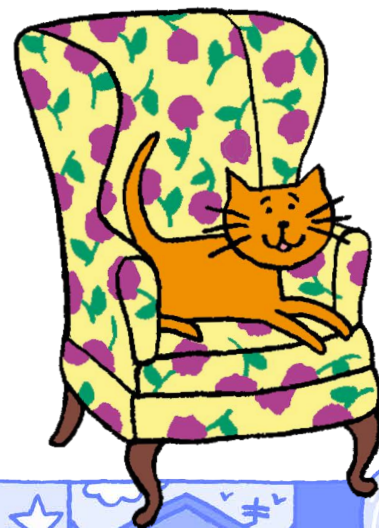


CERCARE

A caccia di...

Adesso sfoglia il libro e vai alla ricerca di:

- tutte le cose che fanno paura
- tutte le cose che ti fanno ridere
- tutte le cose fredde e tutte quelle calde
- tutte le cose dolci e tutte quelle salate
- tutte le cose che fanno dei suoni
- tutti i personaggi che usano la magia
- tutte le immagini a righe che trovi
- tutte le cose a punta
- tutti gli oggetti che non sai come si chiamano





RACCONTARE E INVENTARE

L'intervista

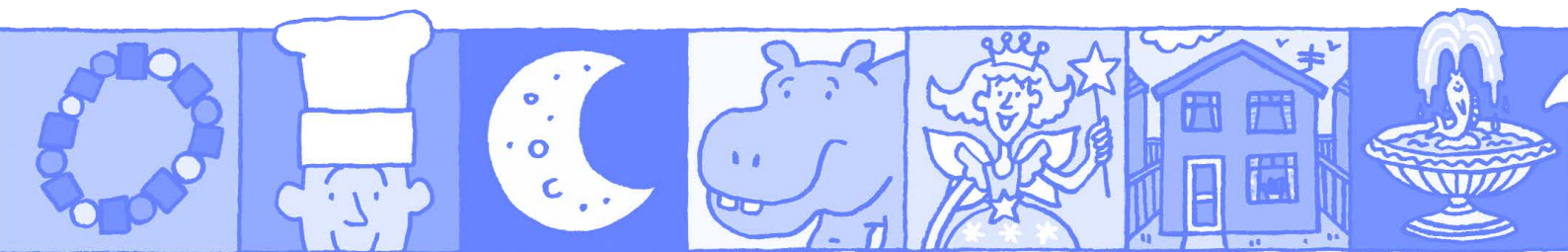
Scegli una persona (la maestra, un genitore, un amico, una nonna, una zia) e intervistala! Puoi usare le domande che ci sono nei riquadri. Chi vorresti essere? Come vorresti vestirti? Ti piacerebbe essere amico di un pirata? E se hai voglia, inventa delle nuove domande e continua il gioco!

Se fossi...

Come risponderebbe alle domande del libro la tua migliore amica, il tuo papà, il tuo compagno di banco o un personaggio del libro stesso? Mettiti nei loro panni e prova a immaginare le risposte che darebbero. Se fossi... dove ti piacerebbe vivere? Cosa ti piacerebbe mangiare? Quale sarebbe il tuo letto ideale? In che casa abiteresti?

A crear le storie

Apri una doppia pagina a caso, chiudi gli occhi e vedi dove si posa il dito, poi inventa una storia partendo da quello che hai indicato. Puoi continuare la storia insieme a un tuo amico o ai tuoi compagni di classe: passa il libro a chi hai di fianco, che dovrà ripetere il gioco e proseguire il racconto che hai iniziato tu!





DISEGNARE

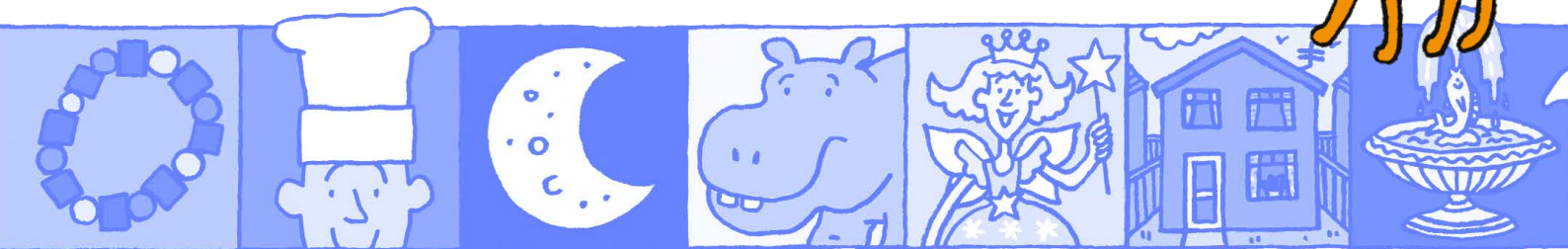
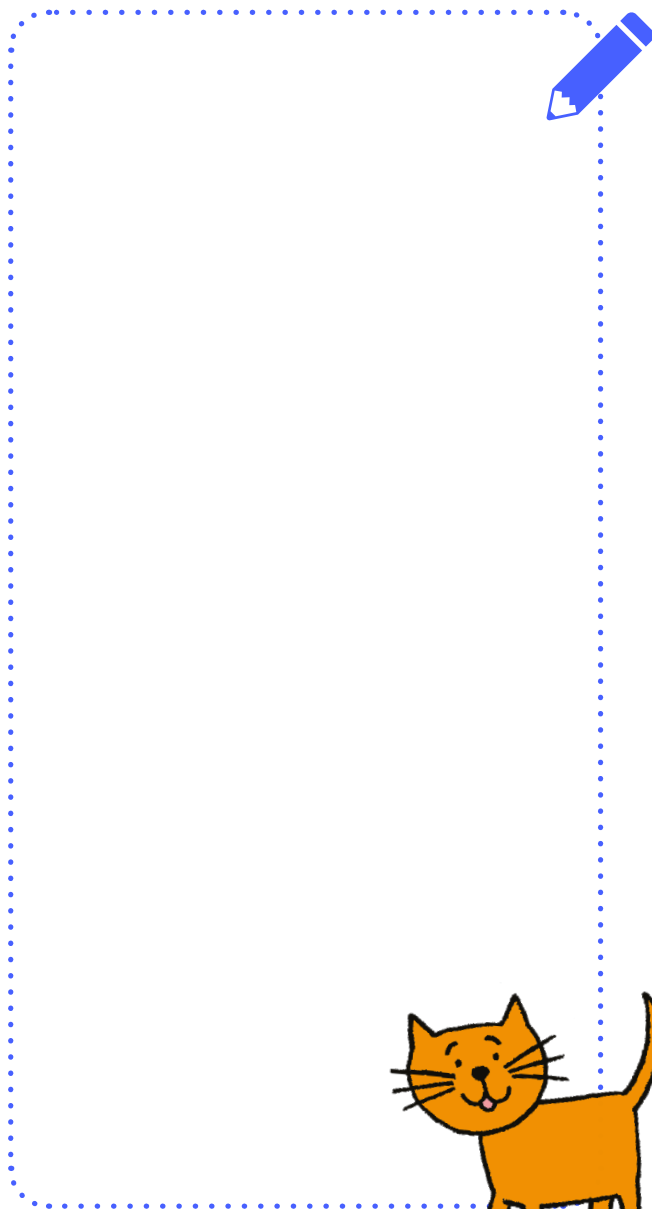
C' è un **animale** che vorresti avere ma non lo trovi nel libro?

Disegnano qui!



C' è un **lavoro** che vorresti fare ma non lo trovi nel libro?

Disegnano qui!





GIOCARE

Stampa questa pagina due volte, ritaglia le figure e crea il tuo memory!



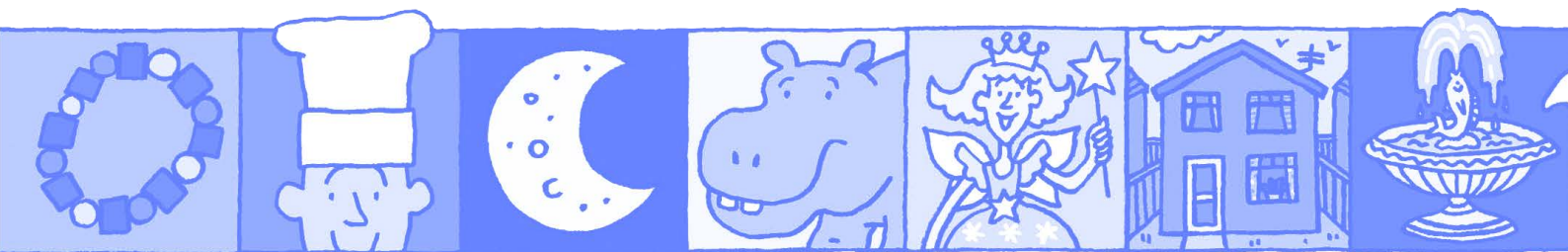
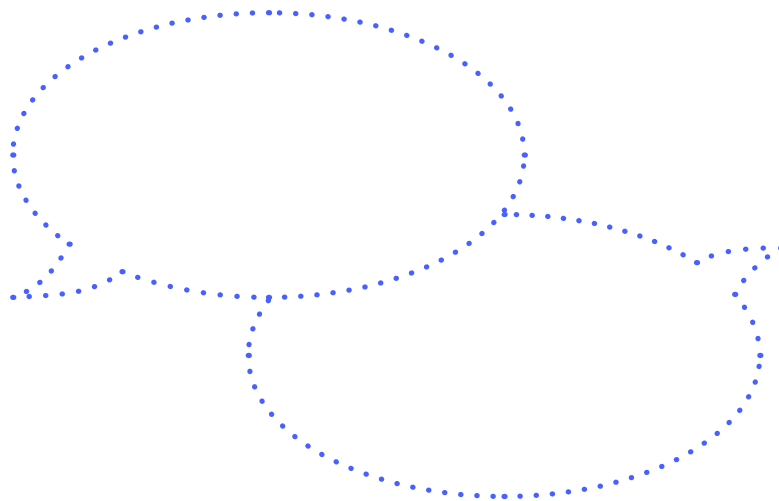
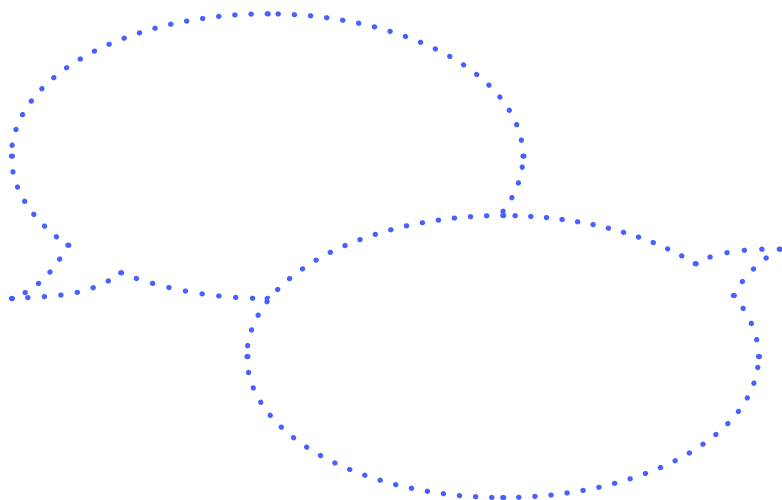


SCRIVERE

Cosa si dicono?

Nel libro compaiono molti personaggi: scegline due e immagina cosa potrebbero dirsi.

Qui sotto puoi far parlare Babbo Natale con Cleopatra, poi puoi cambiare personaggi e creare nuovi dialoghi.





SCRIVERE

Trova le parole

Cerca tra i disegni del libro le parole composte (es. motoscafo, pianoforte, motocicletta, ecc.) e scrivile qui sotto. Fai attenzione, ce n'è una anche nel titolo!

.....

.....

.....

.....

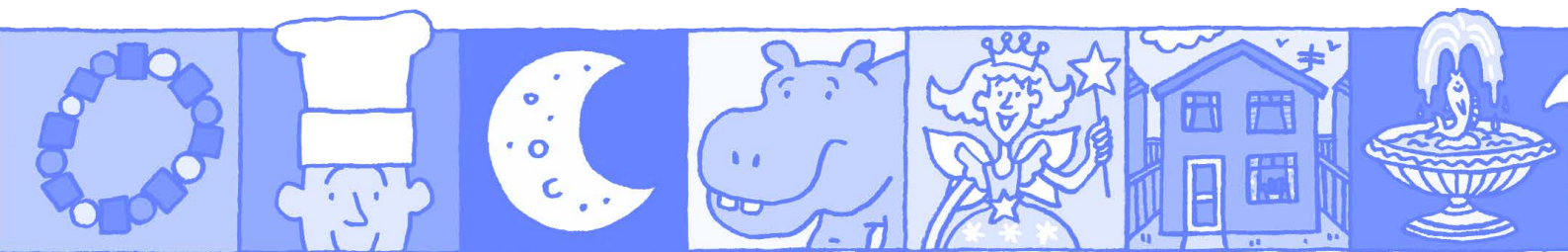
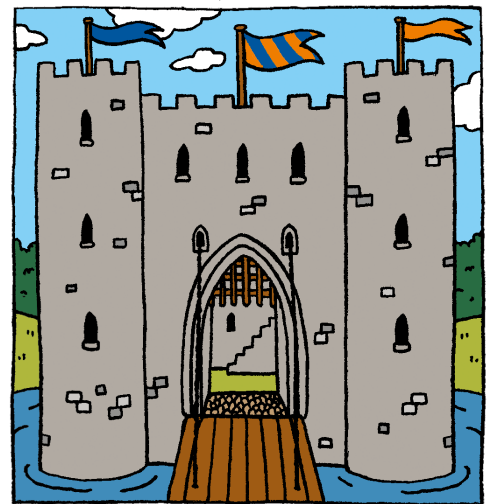
Cerca tra i disegni del libro almeno cinque parole con le doppie (es. castello).

.....

.....

.....

.....





SCRIVERE

Nomi, cose, animali...

Estrai una lettera dell'alfabeto e compila la tabella scovando le cose presenti nel libro.

OGGETTI	ANIMALI	MESTIERI	CIBI	COLORI
Asteroide	Asino	Astronauta	Anguria	Arancione

